



# Aplikacja szyfrująca dokumenty tekstowe

Wykonał: **Jarosław A. Porombka**

Promotor: **dr inż. Marek Paruch**

Kierunek: **Zarządzanie i Inżynieria Produkcji**

Specjalność: **ZZC**

**Celem pracy** inżynierskiej było stworzenie aplikacji szyfrującej dokumenty tekstowe, wykorzystującej różne algorytmy kryptograficzne.

Zrealizowanie celu wymagało napisania funkcji w języku programowania C++, realizującej zasadę działania algorytmów monoalfabetycznych tj. algorytm Szyfru Cezara czy Szyfru AtBash.

```
86 | if ((plik_out=fopen(output,"rb")) !=NULL)
87 | {
88 |     if ((plik_in=fopen(input,"wb")) !=NULL)
89 |     {
90 |         while ((letter=getc(plik_out)) !=EOF)
91 |         {
92 |             if (letter>=65&&letter<=90)
93 |             {
94 |                 letter-=n;
95 |                 if (letter<65)
96 |                 {
97 |                     letter+=26;
98 |                 }
99 |                 putc(letter,plik_in);
100 |             }

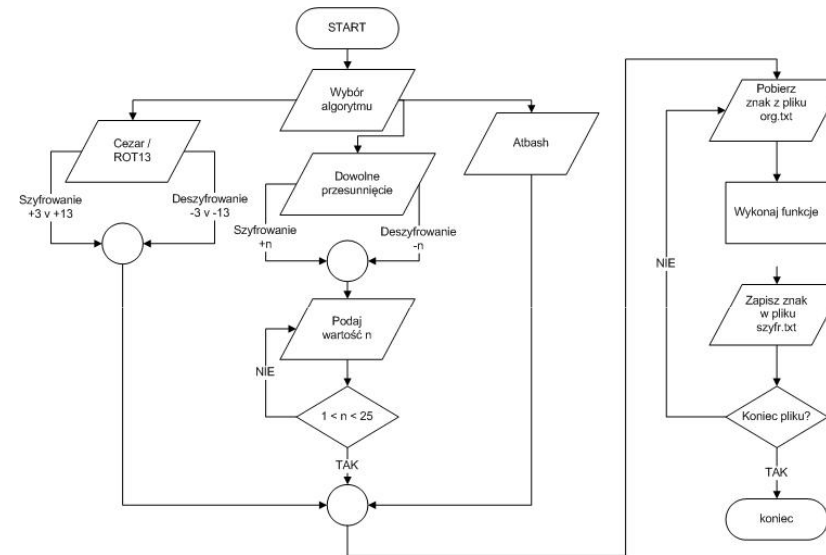
```

## Implementacja komputerowa

Program jest oparty na programowaniu obiektowym z podziałem na klasy, 'dowolny' oraz 'atbash'. W klasie dowolny zamieszczono definicję trzech funkcji szyfruj, deszyfruj oraz test, dla szyfrów Cezara, ROT13 oraz z Dowolnym Przesunięciem. Klasa AtBash zawiera jedynie definicję funkcji przetwarzaj, zawierającą algorytm Szyfru AtBash.

Kompilację wykonano w Code::Blocks 8.02, licencja: GNU General Public License version 3.

## Ogólny schemat działania programu



## Wynik pracy – program szyfrujący Crypta

